

Tujuan & Ubin

TUJUAN · HU (MENANG)

Susun 4 set + 1 pasang



Set dapat berupa Chi (urutan), Pong (3 sama), atau Kong (4 sama). Tangan normal berisi 14 ubin.

KENALI KELUARGA UBIN ANGKA

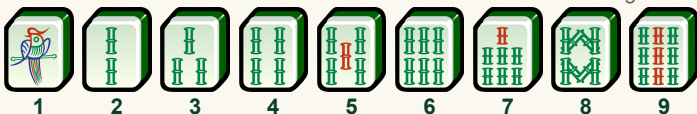
WAN

Karakter · angka 1-9



TIAO

Bambu · angka 1-9



TONG / BING

Lingkaran · angka 1-9



UBIN KEHORMATAN

Angin / Feng



Timur · Selatan · Barat · Utara

Naga



Zhong · Merah · Bai Ban · Putih
Fa · Hijau

WAN, TIAO, dan TONG / BING dapat membentuk Chi. Angin / Feng dan Naga tidak dapat membentuk Chi; hanya dapat menjadi pasangan, Pong, atau Kong.

Giliran & Klaim

SATU GILIRAN

1 AMBIL 1

2 PERIKSA

3 BUANG 1

PERSIAPAN CEPAT

- 1 Bagikan 4 ubin sebanyak 3 putaran: Timur dahulu, lalu ke kanan (masing-masing 12).
- 2 Semua mengambil 1 ubin; Timur mengambil 1 lagi (Timur 14, pemain lain 13).
- 3 Mulai dari Timur, taruh Bunga/Musim di ujung kanan dan ambil pengganti dari belakang.
- 4 Lanjut ke kanan; giliran berlawanan arah jarum jam. Timur membuang dahulu.

KLAIM BUANGAN

CHI · 3 BERURUTAN



Hanya dari pemain tepat sebelum giliran Anda.

PONG · 3 IDENTIK



Dari pemain mana pun. Buka set, lalu buang satu.

KONG · 4 IDENTIK



Ambil pengganti dari belakang. Kong = 1 set; poin tidak otomatis.

HU · TANGAN LENGKAP



Kemenangan selalu didahulukan dari klaim lain.

PRIORITAS: HU > PONG / KONG > CHI

CARA MENGHITUNG

1. Pastikan tangan lengkap dan minimal 3 poin.
2. Jumlahkan pola dan bonus yang cocok.
3. Cari pembayaran sesuai total poin; nilainya tidak dibatasi.

CONTOH PERHITUNGAN

$$3 + 1 + 1 = 5 \text{ POIN}$$

Semua Pong + Set Naga + Tarik sendiri → tiap lawan membayar 48

TABEL PEMBAYARAN

POIN	DARI BUANGAN	TARIK SENDIRI SETIAP LAWAN
3	32	16
4	64	32
5	96	48
6	128	64
7	192	96
8	256	128
9	384	192
10	512	256
11	768	384
12	1.024	512
13	1.536	768

14: 2.048 / 1.024 · **15:** 3.072 / 1.536

Rumus berlanjut tanpa batas. Dari buangan: hanya pembuang membayar.
Tarik sendiri: setiap lawan membayar nilai pada kolom.

Bonus Poin

BONUS REGULER

Set Naga

+1 POIN



+1 untuk setiap
Pong/Kong Naga.

Angin bernilai

+1 POIN



Posisi +1; putaran +1;
bila sama total +2.

Tarik sendiri

+1 POIN

Menang dari ubin yang diambil dari
tembok.

Tangan tertutup

+1 POIN

Tidak mengambil buangan untuk
membuka Chi, Pong, atau Kong.

KONDISI KEMENANGAN

Merebut Kong

+1 POIN

Ubin keempat Kong Tambahan lawan
menyelesaikan Hu Anda.

Ubin Terakhir

+1 POIN

Tarik sendiri dari ubin terakhir yang sah;
bukan buangan.

Menang Setelah Kong

+2 POIN

Hanya dari pengganti setelah Kong;
bukan setelah Bunga/Musim.

Double Kong

10 POIN

Total tetap; sudah termasuk Tarik Sendiri
dan Menang Setelah Kong.

BUNGA & MUSIM BERDASARKAN POSISI



Tanpa Bunga/Musim +1 · Bunga sesuai posisi +1 · Musim sesuai posisi +1 ·
yang tidak cocok 0

Nomor posisi: 1 Timur · 2 Selatan · 3 Barat · 4 Utara

LENGKAP 8 = HU OTOMATIS · 13 POIN

Total sudah termasuk bonus yang cocok · setiap lawan membayar 768.

Tangan Klasik

Tangan Biasa

0 POIN



Susunannya sudah lengkap, tetapi nilainya 0 poin. Tambahkan bonus sampai minimal 3 poin untuk menyatakan Hu.

Semua Chi

1 POIN



Empat set semuanya urutan; pasangan bukan Naga atau Angin bernilai.

Semua Pong

3 POIN



Empat set semuanya tiga ubin identik, ditambah satu pasang.

Setengah Murni

3 POIN



Hanya satu jenis ubin angka - Karakter, Bambu, atau Lingkaran - ditambah Angin dan/atau Naga.

Tujuh Pasang

4 POIN



Tujuh pasang berbeda. Wajib tertutup; nilainya sudah termasuk kondisi tertutup.

Tangan Klasik

Terminal + Kehormatan

4 POIN



Hanya angka 1/9 serta Angin/Naga. Nilai sudah termasuk Semua Pong.

Naga Kecil

5 POIN



Dua Pong Naga dan sepasang Naga ketiga; nilai sudah termasuk dua set Naga.

Angin Kecil

6 POIN



Nilai dasar 6 poin. Contoh ini juga memenuhi Setengah Murni (+3), sehingga total sementara 9 poin.

Murni Satu Jenis

7 POIN



Satu jenis angka saja, tanpa Angin/Naga; tidak dijumlahkan dengan Setengah Murni.

Tangan Istimewa

Naga Besar

8 POIN



Pong lengkap Naga Merah, Hijau, dan Putih. Nilai sudah termasuk tiga set Naga.

Semua Hijau

10 POIN



Hanya Bambu 2, 3, 4, 6, 8 dan Naga Hijau. Tidak boleh memakai Bambu 5.

Semua Kehormatan

10 POIN



Seluruh tangan hanya terdiri dari Angin dan Naga.

Semua Terminal

10 POIN



Seluruh tangan hanya terdiri dari angka 1 dan 9, tanpa Angin atau Naga.

Empat Pong Tertutup

10 POIN



Keempat Pong tertutup, tanpa Kong. Buangan terakhir hanya boleh melengkapi pasangan.

Tangan Istimewa

Angin Besar

13 POIN



Pong lengkap keempat Angin, ditambah satu pasang bebas. Tidak ditambah Angin Kecil atau Semua Pong.

Tiga Belas Yatim

13 POIN



Satu ubin dari setiap angka 1 dan 9, keempat Angin, dan ketiga Naga; tambahkan satu ubin yang sama sebagai pasangan. Nilai sudah termasuk Tangan Tertutup.

Empat Kong

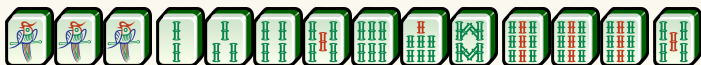
13 POIN



Empat set Kong + satu pasang. Terlihat 18 ubin fisik karena setiap Kong berisi empat ubin; tidak ditambah Semua Pong.

Sembilan Gerbang

10 POIN



Pola 1112345678999 + satu ubin sejenis. Wajib tertutup.

Tembok & Area Meja

ADVANCED RULES

BUKA TEMBOK DENGAN JUMLAH 2 DADU

- 1 Timur melempar 2 dadu lalu menjumlahkan hasilnya.
- 2 Untuk memilih sisi tembok, hitung sisi meja sebanyak jumlah tersebut, berlawanan arah jarum jam mulai dari Timur.
- 3 Pada sisi tembok terpilih, hitung tumpukan dari ujung kanan sebanyak jumlah yang sama lalu pisahkan tembok di titik itu.

ARAH GILIRAN · KE KANAN (LAWAN JARUM JAM)



DEPAN TEMBOK

Giliran biasa mengambil dari kepala atau depan tembok.

BELAKANG TEMBOK

Pengganti Kong dan Bunga/Musim diambil dari ekor atau belakang tembok.

TIAO tidak memakai tembok mati tetap sebanyak 14 ubin.
Ronde seri saat kedua arah bertemu atau tidak ada ubin yang dapat diambil.

Klaim & Prioritas

ADVANCED RULES

JENDELA KLAIM



BUANG



KLAIM



AMBIL + CAMPUR

Setelah ubin berikutnya dicampur ke tangan, klaim ditutup.

HANYA BUANGAN TERBARU

Klaim hanya berlaku untuk buangan terbaru dan harus diumumkan segera.

PRIORITAS

1

HU

2

PONG / KONG

3

CHI

SIAPA YANG BOLEH MENGAMBIL?

CHI

Hanya pemain berikutnya; buat urutan 3 angka sejenis.

PONG / KONG

Boleh dari pemain mana pun bila ubinnya identik.

SETELAH KLAIM

Buka set yang diklaim lalu buang 1 ubin tanpa mengambil dari depan tembok.

DUA PEMAIN MENYATAKAN HU?

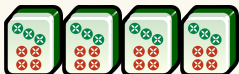
Jika lebih dari satu pemain menyatakan Hu, hanya pemain terdekat setelah pembuang dalam urutan giliran yang menang.

Tiga Jenis Kong

ADVANCED RULES

KONG = 4 UBIN IDENTIK

KONG TERTUTUP



Empat ubin identik seluruhnya berada di tangan. Umumkan saat giliran sendiri.

LALU AMBIL 1 PENGGANTI DARI BELAKANG

KONG DARI BUANGAN



Tiga ubin identik di tangan dilengkapi oleh buangan terbaru pemain mana pun.

LALU AMBIL 1 PENGGANTI DARI BELAKANG

KONG TAMBAHAN



Tambahkan ubin keempat yang ditarik sendiri pada Pong yang sudah terbuka.

LALU AMBIL 1 PENGGANTI DARI BELAKANG

MEREBut KONG

- Kong Tambahan dapat direbut bila ubin keempat menyelesaikan Hu lawan.
- Kong Tertutup hanya dapat direbut untuk Tiga Belas Yatim.
- Hu atas buangan yang sama mengalahkan Kong dari Buangan.

KONG = 1 SET · 0 POIN DASAR

Poin hanya berasal dari pola atau bonus lain yang cocok.

ADVANCED RULES

HU YANG SAH

- 1 Empat set dan satu pasangan, kecuali bentuk tangan khusus.
- 2 Tangan harus bernilai minimal 3 poin.
- 3 Pisahkan ubin kemenangan, buka seluruh tangan, lalu periksa susunan dan poin bersama.

CARA MENANG & PEMBAYARAN

DARI BUANGAN

Hu dari buangan: hanya pemain yang membuang membayar.

TARIK SENDIRI

Tarik sendiri: ketiga lawan membayar masing-masing.

KONFLIK HU

Jika lebih dari satu pemain menyatakan Hu, hanya pemain terdekat setelah pembuang dalam urutan giliran yang menang.

KONDISI DENGAN TOTAL & PEMBAYARAN TETAP

- 1 **DOUBLE KONG · 10 POIN**
Menang setelah dua ubin pengganti Kong berturut-turut dalam satu giliran. · Tiap lawan 256.
- 2 **TANGAN LANGIT · 13 POIN**
Timur langsung Hu dari 14 ubin awal sebelum membuang. · Tiap lawan 768.
- 3 **TANGAN BUMI · 13 POIN**
Pemain selain Timur Hu dari buangan pertama Timur. · Timur membayar 1.536.
- 4 **DELAPAN BUNGA/MUSIM · 13 POIN**
Mengumpulkan seluruh delapan ubin Bunga dan Musim adalah Hu otomatis. · Tiap lawan 768.

ADVANCED RULES

URUTAN BANDAR DALAM PUTARAN TIMUR



1 TIMUR



2 SELATAN



3 BARAT



4 UTARA

Setiap pemain menjadi Timur satu kali.

KAPAN BANDAR BERTAHAN?

TIMUR TETAP

Timur tetap menjadi bandar bila Timur menang atau ronde berakhir seri.

BANDAR PINDAH

Bila pemain selain Timur menang, bandar berpindah ke pemain di sebelah kanan Timur.

ARAH GILIRAN SETIAP PEMAIN · KE KANAN



ANGIN BERNILAI

POSISI +1 · PUTARAN +1

Bila Angin posisi sama dengan Angin putaran, nilainya +2. Timur tidak memiliki pengali pembayaran khusus.

ADVANCED RULES

GABUNGKAN POIN DENGAN BENAR

JUMLAHKAN SEMUA YANG COCOK

Kecuali tertulis sudah termasuk, tidak boleh digabung, atau total tetap. Minimal 3 poin; rumus pembayaran berlanjut tanpa batas.

SUDAH TERMASUK & TIDAK DIGABUNG

SUDAH TERMASUK

- Tujuh Pasang sudah termasuk bonus Tangan Tertutup.
- Naga Kecil sudah termasuk dua Set Naga.
- Naga Besar sudah termasuk tiga Set Naga.
- Terminal + Kehormatan sudah termasuk Semua Pong.
- Tiga Belas Yatim sudah termasuk bonus Tangan Tertutup.

JANGAN DIGABUNGAN

- Murni Satu Jenis tidak dijumlahkan dengan Setengah Murni.
- Kong bernilai 0 poin dasar; bonus hanya dihitung bila kondisi lain terpenuhi.
- Angin Besar tidak dijumlahkan dengan Angin Kecil atau Semua Pong.
- Empat Kong tidak dijumlahkan dengan Semua Pong.
- Tangan Langit dan Tangan Bumi adalah total tetap 13 poin tanpa bonus tambahan.

ANGIN BOLEH DIGABUNG

Angin posisi +1 dan Angin putaran +1; bila sama, total +2.

1 FALSE HU · 0 POIN

False Hu bukan kemenangan sah dan tidak menyebabkan pembayaran atau pengurangan poin.

2 MASIH DAPAT DIPULIHKAN

Perbaiki pernyataan segera bila susunan meja masih dapat dipulihkan.

3 SUDAH BERLANJUT

Jika permainan sudah berlanjut, pemain memakai Tangan Mati.

TIDAK ADA PEMBAYARAN ATAU PENGURANGAN.

Jika meja sudah terganggu dan permainan tidak dapat dilanjutkan, bagikan ulang; Timur tetap.