

Tujuan & Ubin

TUJUAN

Susun 4 set + 1 pasang



Set dapat berupa Chi (urutan), Pong (3 sama), atau Kong (4 sama). Tangan normal berisi 14 ubin.

KENALI KELUARGA UBIN

WAN



Karakter · angka 1-9

TIAO



Bambu · angka 1-9

TONG / BING



Lingkaran · angka 1-9

Angin



Timur · Selatan · Barat · Utara

Naga



Merah · Putih · Hijau

Karakter, Bambu, dan Lingkaran dapat membentuk Chi. Angin dan Naga hanya dapat membentuk Pong atau Kong.

Giliran & Klaim

SATU GILIRAN

1 **AMBIL 1**
2 **PERIKSA**
3 **BUANG 1**

PERSIAPAN CEPAT

- 1 Bagikan 4 ubin sebanyak 3 putaran: Timur dahulu, lalu ke kanan (masing-masing 12).
- 2 Semua mengambil 1 ubin; Timur mengambil 1 lagi (Timur 14, pemain lain 13).
- 3 Mulai dari Timur, taruh Bunga/Musim di ujung kanan dan ambil pengganti dari belakang.
- 4 Lanjut ke kanan; giliran berlawanan arah jarum jam. Timur membuang dahulu.

KLAIM BUANGAN

CHI · 3 BERURUTAN



Hanya dari pemain tepat sebelum giliran Anda.

PONG · 3 IDENTIK



Dari pemain mana pun. Buka set, lalu buang satu.

KONG · 4 IDENTIK



Ambil pengganti dari belakang. Kong = 1 set; poin tidak otomatis.

HU · TANGAN LENGKAP



Kemenangan selalu didahulukan dari klaim lain.

PRIORITAS: HU > PONG / KONG > CHI

Hitung Poin

CARA MENGHITUNG

1. Minimal 3 poin untuk menyatakan Hu.
2. Jumlahkan nilai pola dan semua bonus yang cocok.
3. Total 10 poin atau lebih memakai baris pembayaran 10+.

CONTOH PERHITUNGAN

3 + 1 + 1 = 5 POIN

Semua Pong + Set Naga + Tarik sendiri → tiap lawan membayar 48

TABEL PEMBAYARAN

POIN	DARI BUANGAN	TARIK SENDIRI SETIAP LAWAN
3	32	16
4	64	32
5	96	48
6	128	64
7	192	96
8	256	128
9	384	192
10+	512	256

Dari buangan: hanya pemain yang membuang membayar.
Tarik sendiri: ketiga lawan membayar masing-masing.

Bonus Poin

TAMBAHKAN BILA KONDISI INI TERPENUHI

Set Naga

+1 POIN



+1 untuk setiap Pong/Kong Naga.

Angin bernilai

+1 POIN



+1 untuk Angin posisi dan +1 untuk Angin putaran; boleh dijumlahkan.

Tarik sendiri

+1 POIN

Menang dari ubin yang diambil dari tembok.

Tangan tertutup

+1 POIN

Tidak mengambil buangan untuk membuka Chi, Pong, atau Kong.

Merebut Kong

+1 POIN

Ubin keempat lawan menyelesaikan Hu Anda.

Ubin terakhir

+1 POIN

Menang dari tarikan atau buangan terakhir.

Ubin pengganti

+2 POIN

Menang dari pengganti setelah Kong atau Bunga/Musim.

Kong ganda

+9 POIN

Pengganti membentuk Kong kedua; pengganti berikutnya memberi Hu.

BUNGA DAN MUSIM



SETIAP UBIN = +1 POIN

LENGKAP 8 = HU OTOMATIS · 13 POIN

KONDISI KHUSUS

TANGAN LANGIT

Timur langsung Hu dari 14 ubin awal.

13 POIN

TANGAN BUMI

Pemain lain Hu dari buangan pertama Timur.

13 POIN

Tangan Klasik

Tangan Biasa

0 POIN



Susunannya sudah lengkap, tetapi nilainya 0 poin. Tambahkan bonus sampai minimal 3 poin untuk menyatakan Hu.

Semua Chi

1 POIN



Empat set semuanya urutan; pasangan bukan Naga atau Angin bernilai.

Semua Pong

3 POIN



Empat set semuanya tiga ubin identik, ditambah satu pasang.

Setengah Murni

3 POIN



Hanya satu jenis ubin angka - Karakter, Bambu, atau Lingkaran - ditambah Angin dan/atau Naga.

Tujuh Pasang

4 POIN



Tujuh pasang berbeda. Wajib tertutup; nilainya sudah termasuk kondisi tertutup.

Tangan Klasik

Terminal + Kehormatan

4 POIN



Hanya angka 1/9 serta Angin/Naga. Nilai sudah termasuk Semua Pong.

Naga Kecil

5 POIN



Dua Pong Naga dan sepasang Naga ketiga; nilai sudah termasuk dua set Naga.

Angin Kecil

6 POIN



Nilai dasar 6 poin. Contoh ini juga memenuhi Setengah Murni (+3), sehingga total sementara 9 poin.

Murni Satu Jenis

6 POIN



Satu jenis angka saja, tanpa Angin/Naga; tidak dijumlahkan dengan Setengah Murni.

Tangan Istimewa

Naga Besar

8 POIN



Pong lengkap Naga Merah, Hijau, dan Putih. Nilai sudah termasuk tiga set Naga.

Semua Hijau

10 POIN



Hanya Bambu 2, 3, 4, 6, 8 dan Naga Hijau. Tidak boleh memakai Bambu 5.

Semua Kehormatan

10 POIN



Seluruh tangan hanya terdiri dari Angin dan Naga.

Semua Terminal

10 POIN



Seluruh tangan hanya terdiri dari angka 1 dan 9, tanpa Angin atau Naga.

Empat Pong Tertutup

10 POIN



Keempat Pong tertutup, tanpa Kong. Buangan terakhir hanya boleh melengkapi pasangan.

Tangan Istimewa

Angin Besar

13 POIN



Pong lengkap keempat Angin, ditambah satu pasang bebas.

Tiga Belas Yatim

13 POIN



Satu ubin dari setiap angka 1 dan 9, keempat Angin, dan ketiga Naga; tambahkan satu ubin yang sama sebagai pasangan. Wajib tertutup.

Empat Kong

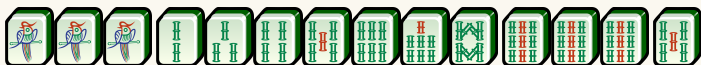
13 POIN



Empat set Kong + satu pasang. Terlihat 18 ubin fisik karena setiap Kong berisi empat ubin.

Sembilan Gerbang

10 POIN



Pola 1112345678999 + satu ubin sejenis. Wajib tertutup.

Tembok & Area Meja

ADVANCED RULES

BUKA TEMBOK DENGAN JUMLAH 2 DADU

- 1 Timur melempar 2 dadu lalu menjumlahkan hasilnya.
- 2 Untuk memilih sisi tembok, hitung sisi meja sebanyak jumlah tersebut, berlawanan arah jarum jam mulai dari Timur.
- 3 Pada sisi tembok terpilih, hitung tumpukan dari ujung kanan sebanyak jumlah yang sama lalu pisahkan tembok di titik itu.

ARAH GILIRAN · KE KANAN (LAWAN JARUM JAM)



DEPAN TEMBOK

Giliran biasa mengambil dari kepala atau depan tembok.

BELAKANG TEMBOK

Pengganti Kong dan Bunga/Musim diambil dari ekor atau belakang tembok.

TIAO tidak memakai tembok mati tetap sebanyak 14 ubin.
Ronde seri saat kedua arah bertemu atau tidak ada ubin yang dapat diambil.

Klaim & Prioritas

ADVANCED RULES

JENDELA KLAIM



BUANG



KLAIM



AMBIL + CAMPUR

Setelah ubin berikutnya dicampur ke tangan, klaim ditutup.

HANYA BUANGAN TERBARU

Klaim hanya berlaku untuk buangan terbaru dan harus diumumkan segera.

PRIORITAS

1

HU

2

PONG / KONG

3

CHI

SIAPA YANG BOLEH MENGAMBIL?

CHI

Hanya pemain berikutnya; buat urutan 3 angka sejenis.

PONG / KONG

Boleh dari pemain mana pun bila ubinnya identik.

SETELAH KLAIM

Buka set yang diklaim lalu buang 1 ubin tanpa mengambil dari depan tembok.

DUA PEMAIN MENYATAKAN HU?

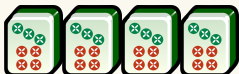
Jika lebih dari satu pemain menyatakan Hu, hanya pemain terdekat setelah pembuang dalam urutan giliran yang menang.

Tiga Jenis Kong

ADVANCED RULES

KONG = 4 UBIN IDENTIK

KONG TERTUTUP



Empat ubin identik seluruhnya berada di tangan. Umumkan saat giliran sendiri.

LALU AMBIL 1 PENGGANTI DARI BELAKANG

KONG DARI BUANGAN



Tiga ubin identik di tangan dilengkapi oleh buangan terbaru pemain mana pun.

LALU AMBIL 1 PENGGANTI DARI BELAKANG

KONG TAMBAHAN



Tambahkan ubin keempat yang ditarik sendiri pada Pong yang sudah terbuka.

LALU AMBIL 1 PENGGANTI DARI BELAKANG

MEREBut KONG

- Kong Tambahan dapat direbut bila ubin keempat menyelesaikan Hu lawan.
- Kong Tertutup hanya dapat direbut untuk Tiga Belas Yatim.
- Hu atas buangan yang sama mengalahkan Kong dari Buangan.

KONG = 1 SET · 0 POIN DASAR

Poin hanya berasal dari pola atau bonus lain yang cocok.

ADVANCED RULES

HU YANG SAH

- 1 Empat set dan satu pasangan, kecuali bentuk tangan khusus.
- 2 Tangan harus bernilai minimal 3 poin.
- 3 Pisahkan ubin kemenangan, buka seluruh tangan, lalu periksa susunan dan poin bersama.

DUA CARA MENANG

DARI BUANGAN

Hu dari buangan: hanya pemain yang membuang membayar.

TARIK SENDIRI

Tarik sendiri: ketiga lawan membayar masing-masing.

JIKA LEBIH DARI SATU PEMAIN HU

Jika lebih dari satu pemain menyatakan Hu, hanya pemain terdekat setelah pembuang dalam urutan giliran yang menang.

TEMBOK HABIS = SERI

Tidak ada pembayaran. Timur tetap menjadi bandar dan ronde dibagikan ulang.



8 BUNGA / MUSIM = HU OTOMATIS · 13 POIN

Batas 10+: ketiga lawan membayar masing-masing 256.

ADVANCED RULES

URUTAN BANDAR DALAM PUTARAN TIMUR



1 TIMUR



2 SELATAN



3 BARAT



4 UTARA

Setiap pemain menjadi Timur satu kali.

KAPAN BANDAR BERTAHAN?

TIMUR TETAP

Timur tetap menjadi bandar bila Timur menang atau ronde berakhir seri.

BANDAR PINDAH

Bila pemain selain Timur menang, bandar berpindah ke pemain di sebelah kanan Timur.

ARAH GILIRAN SETIAP PEMAIN · KE KANAN



ANGIN BERNILAI

POSISI +1 · PUTARAN +1

Bila Angin posisi sama dengan Angin putaran, nilainya +2. Timur tidak memiliki pengali pembayaran khusus.

Poin Lanjutan & Tangan Mati

ADVANCED RULES

GABUNGAN POIN DENGAN BENAR

JUMLAHKAN SEMUA YANG COCOK

Kecuali tertulis sudah termasuk atau tidak boleh digabung. Minimal 3 poin; pembayaran berhenti pada baris 10+.

SUDAH TERMASUK & TIDAK DIGABUNG

SUDAH TERMASUK

- Tujuh Pasang sudah termasuk bonus Tangan Tertutup.
- Naga Kecil sudah termasuk dua Set Naga.
- Naga Besar sudah termasuk tiga Set Naga.
- Terminal + Kehormatan sudah termasuk Semua Pong.

JANGAN DIGANDAKAN

- Murni Satu Jenis tidak dijumlahkan dengan Setengah Murni.
- Kong bernilai 0 poin dasar; bonus hanya dihitung bila kondisi lain terpenuhi.
- Tidak ada pengali khusus untuk Timur.
- Tidak ada tanggung bayar khusus.

ANGIN BOLEH DIGABUNG

Angin posisi dan Angin putaran boleh dijumlahkan; bila sama nilainya +2.

KESALAHAN SAAT BERMAIN

1

BELUM BERLANJUT

Kesalahan boleh langsung diperbaiki sebelum giliran atau susunan berikutnya membuatnya tidak dapat dibatalkan.

2

SUDAH BERLANJUT

Setelah permainan berlanjut, pemain memiliki TANGAN MATI: tetap membuang pada giliran, tetapi tidak boleh klaim atau Hu.

TIDAK ADA POTONGAN POIN.

Jika ubin di meja sudah tercampur atau permainan tidak dapat dilanjutkan, panggil staf dan bagikan ulang tanpa pembayaran; Timur tetap.