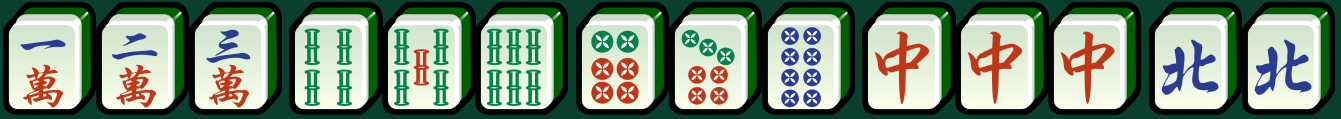


Tujuan, Ubin & Persiapan

TUJUAN PERMAINAN

HU = 4 SET + 1 PASANGAN



KELUARGA UBIN ANGKA

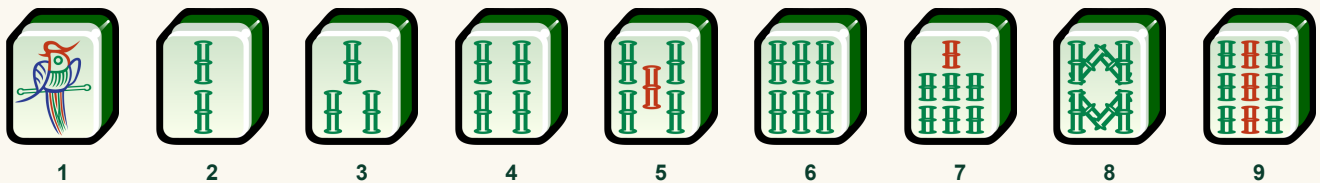
WAN

Karakter · angka 1-9



TIAO

Bambu · angka 1-9



TONG / BING

Lingkaran · angka 1-9



UBIN KEHORMATAN

ANGIN / FENG



Timur, Selatan, Barat, Utara. Tidak dapat membentuk Chi.

NAGA



Zhong merah, Bai Ban putih, dan Fa hijau.

PERSIAPAN & SATU GILIRAN

- 1 Bagikan 4 ubin sebanyak 3 putaran: Timur dahulu, lalu ke kanan (masing-masing 12).
- 2 Semua mengambil 1 ubin; Timur mengambil 1 lagi (Timur 14, pemain lain 13).
- 3 Mulai dari Timur, taruh Bunga/Musim di ujung kanan dan ambil pengganti dari belakang.
- 4 Lanjut ke kanan; giliran berlawanan arah jarum jam. Timur membuang dahulu.

ARAH GILIRAN



Berlawanan arah jarum jam · pemain di sebelah kanan bermain berikutnya.

KLAIM BUANGAN

CHI



Hanya pemain berikutnya; lengkapi 3 angka berurutan satu keluarga.

PONG



Dari pemain mana pun; gunakan 2 ubin identik di tangan.

KONG



Empat identik; ambil pengganti dari belakang tembok.

HU



Kemenangan sah selalu mendahului klaim lainnya.

MEMBUKA & MENGAMBIL DARI TEMBOK

- 1 Timur melempar 2 dadu lalu menjumlahkan hasilnya.
- 2 Untuk memilih sisi tembok, hitung sisi meja sebanyak jumlah tersebut, berlawanan arah jarum jam mulai dari Timur.
- 3 Pada sisi tembok terpilih, hitung tumpukan dari ujung kanan sebanyak jumlah yang sama lalu pisahkan tembok di titik itu.

DEPAN TEMBOK

Giliran biasa mengambil dari kepala atau depan tembok.

BELAKANG TEMBOK

Pengganti Kong dan Bunga/Musim diambil dari ekor atau belakang tembok.

CARA MENGHITUNG

1. Pastikan tangan lengkap dan minimal 3 poin.
2. Jumlahkan semua pola dan bonus yang cocok.
3. Cari pembayaran sesuai total poin; nilainya tidak dibatasi.

CONTOH

Semua Pong 3 + Set Naga 1 + Tarik sendiri 1 = **5 poin**. Setiap lawan membayar 48.

TABEL PEMBAYARAN

POIN	DARI BUANGAN	TARIK SENDIRI / LAWAN
3	32	16
4	64	32
5	96	48
6	128	64
7	192	96
8	256	128
9	384	192
10	512	256
11	768	384
12	1.024	512
13	1.536	768

Contoh 14: 2.048 dari pembuang / 1.024 per lawan. **Contoh 15:** 3.072 / 1.536.

Untuk 4 poin ke atas yang genap: tarik sendiri per lawan = $2^{(\text{poin}/2 + 3)}$.

Untuk 5 poin ke atas yang ganjil: tarik sendiri per lawan = $3 \times 2^{((\text{poin}-1)/2 + 2)}$.

Pembayaran dari pembuang selalu 2 x nilai tarik sendiri per lawan. Rumus berlanjut tanpa batas maksimum nilai tangan.

Bonus & Kondisi Tetap



BONUS REGULER

SET NAGA



+1 POIN

+1 untuk setiap Pong/Kong Naga.

ANGIN BERNILAI



+1 POIN

+1 untuk Angin posisi dan +1 untuk Angin putaran; boleh dijumlahkan.

TARIK SENDIRI

+1 POIN

Menang dari ubin yang diambil dari tembok.

TANGAN TERTUTUP

+1 POIN

Tidak mengambil buangan untuk membuka Chi, Pong, atau Kong.

KONDISI KEMENANGAN

MEREBUT KONG

+1 POIN

Ubin keempat Kong Tambahan lawan menyelesaikan Hu Anda.

UBIN TERAKHIR

+1 POIN

Tarik sendiri pada ubin terakhir yang secara sah masih dapat diambil dari tembok.

MENANG SETELAH KONG

+2 POIN

Menang dari ubin pengganti yang diambil segera setelah Kong. Pengganti Bunga/Musim tidak berlaku.

BUNGA & MUSIM



Tanpa Bunga/Musim +1 POIN · Bunga sesuai posisi +1 POIN · Musim sesuai posisi +1 POIN
Ubin yang tidak cocok bernilai 0. Posisi: 1 Timur · 2 Selatan · 3 Barat · 4 Utara.

TOTAL & PEMBAYARAN TETAP

DOUBLE KONG

10 POIN

Menang setelah dua ubin pengganti Kong berturut-turut dalam satu giliran. Bayar setiap lawan 256.

TANGAN LANGIT

13 POIN

Timur langsung Hu dari 14 ubin awal sebelum membuang. Bayar setiap lawan 768.

TANGAN BUMI

13 POIN

Pemain selain Timur Hu dari buangan pertama Timur. Bayar Timur 1.536.

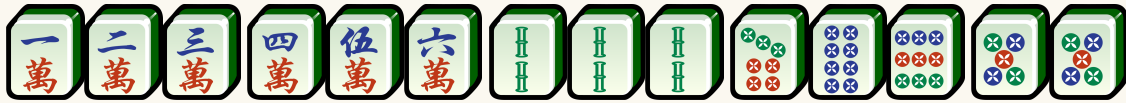
DELAPAN BUNGA/MUSIM

13 POIN

Mengumpulkan seluruh delapan ubin Bunga dan Musim adalah Hu otomatis. Bayar setiap lawan 768.

Tangan Biasa

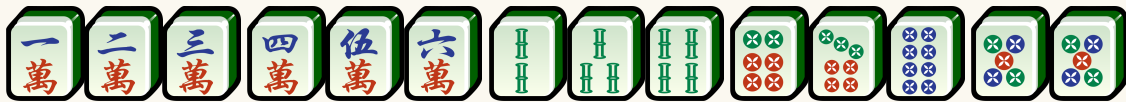
0 POIN



Susunannya sudah lengkap, tetapi nilainya 0 poin. Tambahkan bonus sampai minimal 3 poin untuk menyatakan Hu.

Semua Chi

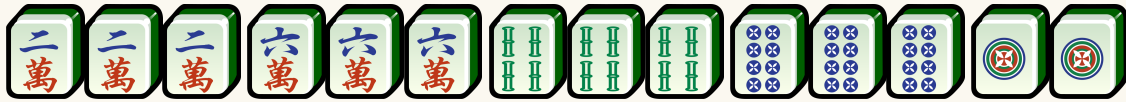
1 POIN



Empat set semuanya urutan; pasangan bukan Naga atau Angin bernilai.

Semua Pong

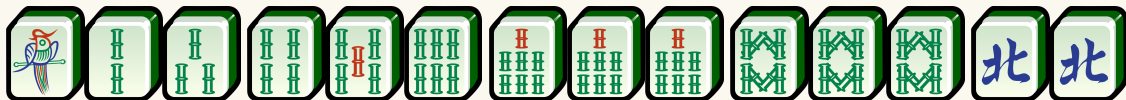
3 POIN



Empat set semuanya tiga ubin identik, ditambah satu pasang.

Setengah Murni

3 POIN



Hanya satu jenis ubin angka - Karakter, Bambu, atau Lingkaran - ditambah Angin dan/atau Naga.

Tujuh Pasang

4 POIN



Tujuh pasang berbeda. Wajib tertutup; nilainya sudah termasuk kondisi tertutup.

Nilai yang sudah termasuk atau tidak boleh digabung dijelaskan pada halaman 10.

Terminal + Kehormatan

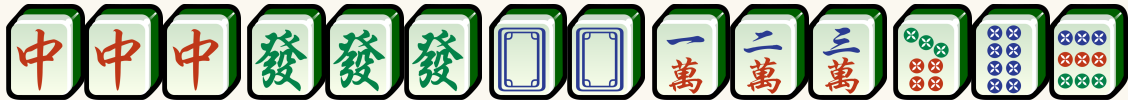
4 POIN



Hanya angka 1/9 serta Angin/Naga. Nilai sudah termasuk Semua Pong.

Naga Kecil

5 POIN



Dua Pong Naga dan sepasang Naga ketiga; nilai sudah termasuk dua set Naga.

Angin Kecil

6 POIN



Nilai dasar 6 poin. Contoh ini juga memenuhi Setengah Murni (+3), sehingga total sementara 9 poin.

Murni Satu Jenis

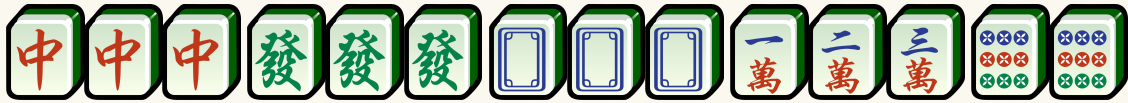
7 POIN



Satu jenis angka saja, tanpa Angin/Naga; tidak dijumlahkan dengan Setengah Murni.

Naga Besar

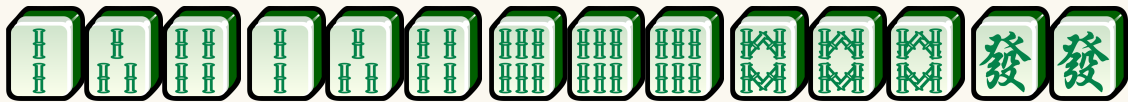
8 POIN



Pong lengkap Naga Merah, Hijau, dan Putih. Nilai sudah termasuk tiga set Naga.

Semua Hijau

10 POIN



Hanya Bambu 2, 3, 4, 6, 8 dan Naga Hijau. Tidak boleh memakai Bambu 5.

Semua Kehormatan

10 POIN



Seluruh tangan hanya terdiri dari Angin dan Naga.

Semua Terminal

10 POIN



Seluruh tangan hanya terdiri dari angka 1 dan 9, tanpa Angin atau Naga.

Empat Pong Tertutup

10 POIN



Keempat Pong tertutup, tanpa Kong. Buangan terakhir hanya boleh melengkapi pasangan.

Pola bernilai tinggi tetap mengikuti aturan termasuk/tidak digabung pada halaman 10.

Angin Besar

13 POIN

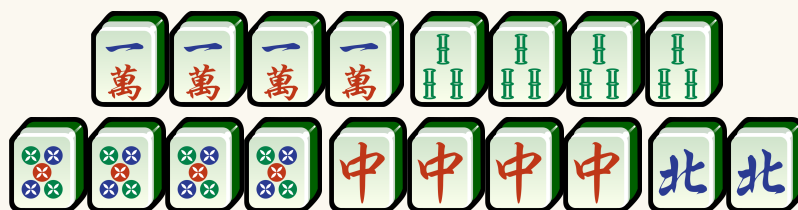

Pong lengkap keempat Angin, ditambah satu pasang bebas. Tidak ditambah Angin Kecil atau Semua Pong.

Tiga Belas Yatim

13 POIN

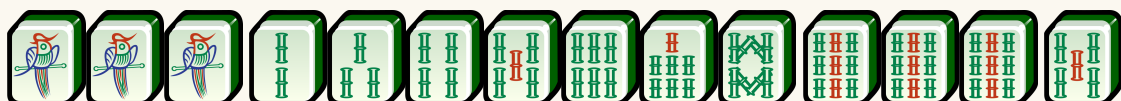

Satu ubin dari setiap angka 1 dan 9, keempat Angin, dan ketiga Naga; tambahkan satu ubin yang sama sebagai pasangan. Nilai sudah termasuk Tangan Tertutup.

Empat Kong

13 POIN


Empat set Kong + satu pasang. Terlihat 18 ubin fisik karena setiap Kong berisi empat ubin; tidak ditambah Semua Pong.

Sembilan Gerbang

10 POIN


Pola 1112345678999 + satu ubin sejenis. Wajib tertutup.

JENDELA & PRIORITAS KLAIM

BUANGAN TERBARU SAJA

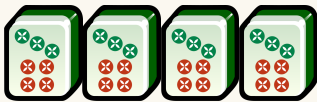
Klaim hanya berlaku untuk buangan terbaru dan harus diumumkan segera. Hak klaim berakhir ketika pemain berikutnya mengambil lalu mencampur ubin ke tangannya.

PRIORITAS: HU > PONG / KONG > CHI

Setelah klaim, buka set lalu buang 1 tanpa mengambil dari depan tembok.

TIGA JENIS KONG

KONG TERTUTUP



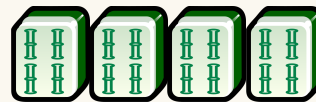
Empat ubin identik seluruhnya berada di tangan. Umumkan saat giliran sendiri. Setelah Kong sah, ambil 1 ubin pengganti dari belakang tembok.

KONG DARI BUANGAN



Tiga ubin identik di tangan dilengkapi oleh buangan terbaru pemain mana pun.

KONG TAMBAHAN



Tambahkan ubin keempat yang ditarik sendiri pada Pong yang sudah terbuka.

MEREbut KONG

- Kong Tambahan dapat direbut bila ubin keempat menyelesaikan Hu lawan.
- Kong Tertutup hanya dapat direbut untuk Tiga Belas Yatim.
- Hu atas buangan yang sama mengalahkan Kong dari Buangan.

HU YANG SAH

PERIKSA BERSAMA

Empat set dan satu pasangan, kecuali bentuk tangan khusus. Tangan harus bernilai minimal 3 poin. Pisahkan ubin kemenangan, buka seluruh tangan, lalu periksa susunan dan poin bersama. Jika lebih dari satu pemain menyatakan Hu, hanya pemain terdekat setelah membuang dalam urutan giliran yang menang.

BANDAR & PUTARAN

1 **TIMUR**2 **SELATAN**3 **BARAT**4 **UTARA**

Satu pertandingan terdiri dari satu putaran Timur; setiap pemain menjadi Timur satu kali.

TIMUR TETAP

Timur tetap menjadi bandar bila Timur menang atau ronde berakhir seri.

BANDAR PINDAH

Bila pemain selain Timur menang, bandar berpindah ke pemain di sebelah kanan Timur.

ANGIN BERNILAI

Angin posisi +1 dan Angin putaran +1; bila sama, total +2. Timur tidak memiliki pengali pembayaran khusus.

GABUNGAN POIN DENGAN BENAR

SUDAH TERMASUK

- Tujuh Pasang sudah termasuk bonus Tangan Tertutup.
- Naga Kecil sudah termasuk dua Set Naga.
- Naga Besar sudah termasuk tiga Set Naga.
- Terminal + Kehormatan sudah termasuk Semua Pong.
- Tiga Belas Yatim sudah termasuk bonus Tangan Tertutup.
- Double Kong adalah total tetap 10 poin; sudah termasuk Tarik Sendiri dan Menang Setelah Kong.
- Delapan Bunga/Musim adalah total 13 poin; sudah termasuk bonus Bunga dan Musim yang cocok.
- Angin posisi dan Angin putaran boleh dijumlahkan; bila sama nilainya +2.

JANGAN DIGANDAKAN

- Murni Satu Jenis tidak dijumlahkan dengan Setengah Murni.
- Kong bernilai 0 poin dasar; bonus hanya dihitung bila kondisi lain terpenuhi.
- Angin Besar tidak dijumlahkan dengan Angin Kecil atau Semua Pong.
- Empat Kong tidak dijumlahkan dengan Semua Pong.
- Tangan Langit dan Tangan Bumi adalah total tetap 13 poin tanpa bonus tambahan.
- Tidak ada pengali khusus untuk Timur.
- Tidak ada tanggung bayar khusus.

FALSE HU, TANGAN MATI & BAGIKAN ULANG

FALSE HU • 0 POIN: False Hu bukan kemenangan sah dan tidak menyebabkan pembayaran atau pengurangan poin.

Dapat dipulihkan: Perbaiki pernyataan segera bila susunan meja masih dapat dipulihkan.

Sudah berlanjut: Jika permainan sudah berlanjut, pemain memakai Tangan Mati.

Meja terganggu: Jika meja sudah terganggu dan permainan tidak dapat dilanjutkan, bagikan ulang; Timur tetap.



panduan.tiao.id